

ANGEL AARON MENDOZA GONZALEZ



SOFTWARE
DEVELOPER



Cel: +52 3329864254

aaron.mendoza.gonzalez.008gmail.com



Zapopan Jal. Mexico
Col: Jardines Del Vergel

ACERCA DE MI

Soy un desarrollador de software con 2 años de experiencia en el mantenimiento y desarrollo de aplicaciones móviles. Poseo sólidas habilidades en tecnologías ampliamente utilizadas en la industria y puedo contribuir de manera productiva y positiva a cualquier proyecto. Estoy buscando unirme a una empresa dinámica con oportunidades de crecimiento que fomenten el desarrollo profesional.

Tengo una orientación clara hacia la resolución de problemas y soy plenamente consciente de la importancia del aprendizaje continuo. Me adapto rápidamente a nuevas tecnologías y metodologías, con una gran capacidad para comprender y la flexibilidad para mejorar y evolucionar en el desarrollo de software.

EXPERIENCIA

Front-end software developer

Bridgecode, Abril 2022 - Septiembre 2024

Como desarrollador en Bridgecode, fui asignado a varios proyectos para clientes de diferentes industrias. Aunque trabajé en proyectos para empresas como OralGenome y Purina, mi rol fue gestionado a través de Bridgecode, donde contribuí como parte del equipo de desarrollo externo.

Principalmente trabajé con TypeScript tanto en el Front-end como en el Back-end, aprovechando sus beneficios como un lenguaje fuertemente tipado y ampliamente utilizado hoy en día. Para la interfaz de usuario, utilicé React Native, creando componentes y gestionando eficientemente el Front-end.

Para el control de versiones, trabajé con GitHub y Bitbucket, utilizando GitKraken para gestionar los flujos de trabajo. También utilicé Redux Toolkit para la gestión del estado en las aplicaciones y Firebase para el manejo de estadísticas y almacenamiento de datos.

En el Back-end, consumí diversas APIs y trabajé con bases de datos desarrolladas en PostgreSQL y NestJS. Para la gestión de paquetes, utilicé Node.js. Además, trabajé con Docker para configurar entornos de desarrollo local tanto para el Front-end como para el Back-end, especialmente durante las etapas iniciales de los proyectos.

Para la validación y prueba de APIs, utilicé Postman. Cada solicitud de extracción (pull request) en los proyectos fue regulada a través de pipelines, garantizando un control de versiones eficiente. También tengo experiencia en la gestión de proyectos con Jira, siguiendo la metodología ágil Scrum.

Para la gestión de medios, utilicé Cloudinary para manejar imágenes y videos en la nube.

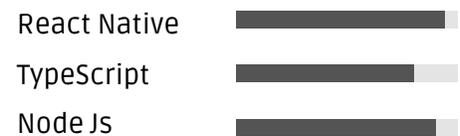
HERRAMIENTAS

LENGUAJES



FRONT-END

FRAMEWORKS/HERRAMIENTAS

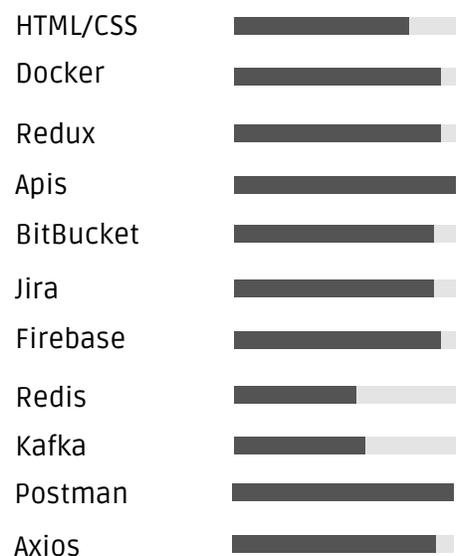


BACK-END

FRAMEWORKS/HERRAMIENTAS



CLOUD, DB Y HERRAMIENTAS



Projects Assigned by Bridgecode:

Red Social para Músicos (Marzo 2022 - Junio 2024)

Mi proyecto principal fue el desarrollo de una red social para músicos, asignado por Bridgecode. En este proyecto, me enfoqué exclusivamente en el Front-end, trabajando con TypeScript y React Native para crear componentes personalizados y desarrollar una experiencia de usuario intuitiva y responsiva. Utilicé Redux Toolkit para la gestión eficiente del estado de la aplicación, y Firebase para el almacenamiento de datos y el manejo de estadísticas. También implementé Cloudinary para gestionar imágenes y videos en la nube.

Para el control de versiones, utilicé GitHub y Bitbucket, apoyándome en GitKraken para gestionar los flujos de trabajo y garantizar una integración continua fluida.

OralGenome (febrero 2024 - agosto 2024):

En este proyecto, trabajé en el Back-end de una aplicación para una clínica dental. Utilicé NestJS y TypeScript para crear APIs conectadas a una base de datos PostgreSQL, implementando herramientas como Redis para la gestión de caché y Kafka para notificaciones en tiempo real. Mi rol incluyó la optimización del rendimiento de consultas y la realización de pruebas unitarias en servicios y controladores clave.

Purina (abril 2022 - octubre 2022):

En este proyecto, participé en el desarrollo del Front-end de la aplicación de Purina. Utilizando React Native y TypeScript, me enfoqué en la corrección de errores y en la implementación de nuevas funcionalidades. Mi trabajo se centró en mejorar la interfaz de usuario y garantizar el buen funcionamiento de la aplicación.

Esta experiencia en Bridgecode me proporcionó un conjunto de habilidades completas tanto en el desarrollo Front-end como Back-end, permitiéndome gestionar y contribuir a una variedad de proyectos para diferentes clientes.

Tech used: Typescript, React Native, Docker, Git, Redux, Postman, Jira, BitBucket, Node Js, JavaScript, Apis, Visual Studio Code, Swagger, Pipelines, Git Kraken, Redis, Kafka, Nest js, Express, Firebase, Java Script.

Full-Stack Proyecto Personal

Marzo 2024 - Actualmente

Actualmente estoy trabajando en un proyecto personal que aprovecha el conocimiento que he adquirido a lo largo de mi carrera. El proyecto es una aplicación móvil diseñada para ayudar a los gamers de todo el mundo a conectarse entre sí y jugar juntos. Construí este proyecto desde cero.

Para el desarrollo de este proyecto, utilicé JavaScript y React Native para el front-end, proporcionando estructura al proyecto y sus componentes. Empleé Redux para la gestión del estado dentro de la aplicación. Además, integré Firebase para la autenticación, el inicio de sesión de usuarios y como solución de base de datos. Para la gestión de paquetes, utilicé Node.js. También implementé control de versiones con Git y utilicé algoritmos básicos de JavaScript para la búsqueda de jugadores dentro de la aplicación.

Tech used: JavaScript, Git, Git Kraken, Api, Firebase, React-Native, Node js, Axios, Redux.

EDUCACION

CETI Graduate

Software Developer Engineer

Feb 2020 - feb 2024

Guadalajara, Jalisco, Mexico

IDIOMAS

English



Spanish



HOBBIES

Musico y Pianista

Jugador de Ajedrez

Creador de contenido en redes sociales

Deportista

Proyecto de Graduacion

Centro De Enseñanza Técnica Industrial, Febrero 2023
- Diciembre 2023

Para graduarme del CETI Colomos, trabajé con mi equipo en un proyecto que consistía en desarrollar una plataforma Moodle para ayudar a los estudiantes en riesgo de reprobación a aprender programación estructurada en los lenguajes C++ y C. Integramos inteligencia artificial en el proyecto utilizando la API de ChatGPT. Utilizamos tecnologías como Docker, JavaScript, Python, PHP, HTML y CSS.

Tech used: JavaScript, Docker, Git, Git Kraken , Python, Api, C, C++, Linux Kernel, PHP, SQL.